



C++Builder® XE2

Schnelle Visual C++-Entwicklungsumgebung

embarcadero®

Embarcadero® C++Builder® XE2, jetzt mit FireMonkey™, ist die einzige echte visuelle C++-Entwicklungsumgebung – konzipiert für eine extrem schnelle, komponentenorientierte Erstellung von wartungsfreundlichen, visuell ansprechenden GUI-Anwendungen für Windows und Mac OS X. Die RAD-Umgebung von C++Builder ermöglicht Entwicklern den visuellen Entwurf von Benutzeroberflächen und eine Verknüpfung mit Daten und Services in ANSI/ISO-kompatiblem C++. Entwickler erhalten den Leistungsumfang von C++ mit der Produktivität einer schnellen Anwendungsentwicklung für eine bis zu fünfmal kürzere Entwicklungszeit als mit anderen "visuellen" Entwicklungsumgebungen.

ENTWICKELN SIE SCHNELLE NATIVE ANWENDUNGEN FÜR WINDOWS UND MAC

C++Builder enthält VCL für das Erstellen nativer Windows-Anwendungen und FireMonkey für die Entwicklung nativer Windows- und Mac OS X-Anwendungen. Mit C++Builder lässt sich eine FireMonkey-App erstellen und für jede beliebige Plattform kompilieren. Ihre effektiv nativen Anwendungen können dabei auf die Leistungskraft und die Geschwindigkeit von CPU und GPU zurückgreifen. Dies steht Ihnen mit den Leistungsmerkmalen einer komponentenorientierten visuellen Entwicklung zur Verfügung, mit der Sie Zeit sparen und bei Bedarf jederzeit über einen vollständigen Zugriff auf den Quellcode und die Hardware verfügen.



ERSTELLEN SIE VISUELL EINDRUCKSVOLLE UND INTERAKTIVE ANWENDUNGEN MIT FIREMONKEY

C++Builder ist die erste C++-Entwicklungsumgebung für die FireMonkey-Anwendungsplattform. Sie können damit visuell außergewöhnliche, hoch-interaktive und datenintensive Anwendungen für PC und Mac erstellen. Entwickeln Sie eindrucksvolle Benutzeroberflächen in HD und 3-D, unterstützt von GPU-skalierbaren Vektorgrafiken mit programmierbaren Animationen und Effekten.



GENERIEREN SIE ANWENDUNGEN MIT MAXIMALER KONNEKTIVITÄT

Durch C++Builder verfügen Ihre Anwendungen über eine integrierte Hochgeschwindigkeitskonnektivität zu allen gängigen Datenbanken. Die RAD Cloud-Daten- und Anwendungsservices von C++Builder ermöglichen eine Verbindung mit allen derzeit marktführenden Client-Plattformen, Frameworks, Sprachen und Geräten. Zudem lassen sich mobile Anwendungen für Connect iOS, Android, BlackBerry und Windows Phone 7 mit Ihren DataSnap-Anwendungen und Datenbankservices verbinden.



VISUALISIEREN SIE LIVE-DATEN – DATENSPEZIFISCHE GUIs

Das neue LiveBindings-Feature von C++Builder ermöglicht die Verknüpfung beliebiger Datenquellen mit jeder VCL- bzw. FireMonkey-Benutzeroberfläche oder einem grafischen Element. LiveBindings gibt Ihnen die Möglichkeiten und die kreative Freiheit, die Daten für den Benutzer in einer intuitiven und interaktiven Form zu präsentieren. LiveBindings verfügt auch über Ausdrücke, mit denen Sie leistungsstark und flexibel "dynamisch" berechnete und aktualisierte Bindings erstellen können.



Neu in C++Builder XE2



- Plattformübergreifende Anwendungsentwicklung für Windows und Mac
- 100% CPU- und GPU-native Apps mit der FireMonkey-Anwendungsplattform
- DataSnap-Konnektoren für mobile Plattformen
- LiveBindings zur Verknüpfung von beliebigen GUI-Elementen, Vektor- und 3-D-Objekten mit jeder Datenquelle
- Konfigurierbare VCL-Stile
- Über 40 C++-Code-Audits
- Reportmodul FastReport
- Aktualisierte Versionen mitgelieferter Tools wie InterBase, InstallAware, AQtune, TeeChart, IntraWeb, CodeSite und IP*Works

Leistungsmerkmale

- Integrierte native Windows- und Mac C++-Compiler
- "RAD C++"-Erweiterungen für eine bis zu 5 x erhöhte C++-Programmierproduktivität
- RAD-IDE mit schneller "Drag-and-Drop"-GUI-Entwicklung
- Integrierte ANSI/ISO C++-Tools mit Unterstützung des vorläufigen C++0x-Standards
- Integrierte Boost- und TR1-Bibliotheken
- Hunderte von visuellen Steuerelementen
- Touch- und Gestenunterstützung
- dbExpress mit Unterstützung marktführender Datenbanken
- Mehrschichtige DataSnap-Middleware-Server mit JSON, REST, HTTP, COM und XML
- Cloud-Bereitstellung für Amazon EC2 und kompatibel mit Windows Azure sowie mit der Amazon Cloud-Datenspeicherung
- Zugriff auf frühere C++Builder-Versionen (6, 2007-XE) möglich

MÖGLICHKEIT DER VERBINDUNG MIT



Eindrucksvolle HD- und 3-D-Businessanwendungen

- Umfangreiche GPU-basierte, skalierbare HD-Vektor-GUIs
- Maximale Auflösung auf jedem Gerät
- GPU-unterstützte 3-D-Grafiken und -Effekte



Vorprogrammierte Hardwareeffekte

- Über 50 integrierte GPU-unterstützte Effekte in FireMonkey
- Zuordnung mehrerer simultaner Effekte
- Jederzeit rückgängig zu machen



Einfache Oberflächengestaltung

- Gestaltete VCL- und FireMonkey-GUIs ohne Programmierung
- Konfiguration vorhandener Stile oder Erstellung eigener Stile



Daten und Datenstruktur in der Cloud

- Zugriff auf Datenstruktur und Daten in einer eigenen Cloud oder in Amazon EC2
- Kompatibel mit Amazon und Azure Cloud-Daten



Funktion	Architect	Ultimate	Enterprise	Pro	Starter
INTEGRIERTE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG UND COMPILER					
Integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) für maximale Produktivität mit Quelltexteditor, Code Insight Programmierertools und integriertem Debugging	X	X	X	X	X
Embarcadero RAD C++ Compiler (bcc32) 6.40 für Windows	X	X	X	X	X
Neu! Embarcadero RAD C++ Compiler (bcc32) 6.40 für Mac OS X	X	X	X	X	
Erweiterte IDE-Funktionen mit Refactoring, Unit-Test, Remote-Debugging	X	X	X	X	
Mitgelieferte Tools für Reporterstellung, Protokollierung, Quellcodekontrolle, Web, Installation	X	X	X	X	
Mitgelieferte Special Edition von FinalBuilder für eine automatisierte Build-Erstellung	X	X	X		
BIBLIOTHEKEN UND KOMponentEN					
Neu! Leistungsfähige HD- und 3-D-Anwendungsplattform FireMonkey für Windows mit visuellen Komponenten für die Erstellung von Oberflächen, Datenbankzugriff u. v. m.	X	X	X	X	X
Neu! Leistungsfähige HD- und 3D-Anwendungsplattform FireMonkey für Mac OS X mit visuellen Komponenten für die Erstellung von Oberflächen, Datenbankzugriff u. v. m.	X	X	X	X	
VCL-Win32-basiertes Framework mit hunderten visueller Komponenten zur Erstellung von Benutzeroberflächen, Datenbankzugriff u. v. m. (Komponenten unterscheiden sich je nach Edition)	X	X	X	X	X
Fortgeschrittene Komponenten für Reporte, Diagramme, Internet	X	X	X	X	
VCL-Quellcode zur Bearbeitung und Anpassung der enthaltenen Komponenten	X	X	X	X	
Unterstützung für Dinkumware STL, Boost C++-Bibliotheken, TR1	X	X	X	X	X
DATENBANK, CLOUD UND MEHRSCICHTIGE ARCHITEKTUREN					
Lokale Konnektivität zu InterBase über dbExpress und InterBase Express	X	X	X	X	X
Lokale Datenbankkonnektivität zu MySQL über dbExpress	X	X	X	X	
Datenbanktreiber mit Remote-Server-Konnektivität für marktführende Datenbanken und ODBC	X	X	X		
DataSnap-Middleware für die Erstellung mehrschichtiger Anwendungen und mobiler Konnektoren	X	X	X		
Cloud-Computing mit Amazon und Microsoft Windows Azure	X	X	X		
Komplette Zwei-Wege-UML-Modellierung und komplettes Set von Code-Audits	X	X	X		
Schnelle SQL-Datenbankentwicklung, Datenbankänderungsmanagement, SQL-Profilung, und SQL-Tuning mit DB PowerStudio®, Developer Edition		X			
Datenbankmodellierung und -entwurf mit ER/Studio Developer Edition	X				
LIZENZIERUNG					
Indie-Lizenz für Einsteiger und erste Schritte					X
Komplette kommerzielle Entwicklungs- und Bereitstellungslizenz	X	X	X	X	
AppWave-Netzwerklicenzen verfügbar	X	X	X	X	
Zugriff auf Lizenzen früherer Versionen für C++Builder 6 und 2007-XE	X	X	X	X	

C++Builder® XE2 Systemanforderungen

- 1 GB RAM Arbeitsspeicher (2 GB+ empfohlen)
- Zwischen 3 und 9 GB freier Festplattenspeicherplatz, je nach gewählter Edition und Konfiguration
- DVD-ROM-Laufwerk (bei Installation von Media-Kit-DVD)
- Basis-GPU – beliebige DirectX-9.0-Klasse oder höher (Pixel Shader Level 2)

- 1024x768 Pixel oder Bildschirm mit höherer Auflösung
- Intel® Pentium® oder kompatibel, 1,6 GHz Minimum (2 GHz+ empfohlen)
- Maus oder anderes Zeigegerät
- Microsoft® Windows 7 (32 Bit und 64 Bit)

- Microsoft® Windows Vista™ SP2 (32 Bit und 64 Bit mit Administratorrechten)
- Microsoft® Windows XP Home oder Professional (32 Bit und 64 Bit, SP2 oder SP3)
- Microsoft® Windows Server® 2003 (SP1) oder 2008 (32 Bit und 64 Bit)

Für die Entwicklung von OS-X-Anwendungen

- Windows-PC verbunden mit einem Intel-basierten Mac mit 2 GB Arbeitsspeicher (RAM) oder mehr, mit OS X 10.6 (Snow Leopard) oder OS X 10.7 (Lion) über ein lokales Netzwerk mit SSH, VNC oder einer Windows-Lösung zur gemeinsamen Dateinutzung

Kostenloser Download einer Evaluierungsversion unter www.embarcadero.com

Unternehmenszentrale | Embarcadero Technologies | 100 California Street, 12th Floor | San Francisco, CA 94111 | www.embarcadero.com | kontakt@embarcadero.com